**Pracovný list**

**1. Úloha:**

1.

pinMode()

6.

2.

delay()

3.

3.

map()

2.

4.

byte()

5.

millis()

5.

6.

void loop()

1.

7.

digitalWrite()

8.

8.

random()

4.

7.

Zacyklí program a umožní tím vykonávať kód v ňom.

Mení rozsah hodnôt.

Pozastaví program na určitý čas (v milisekundách).

Vráti počet milisekúnd od začiatku programu.

Slúži na nastavenie pinu.

Vygeneruje náhodnú hodnotu.

Zmení hodnotu na dátový typ byte.

Zapíše hodnotu na digitálny pin.

**2. Úloha:**

**-sú tam dve chyby: 1. opačná zátvorka**

**2. digitalRead() má byť s veľkým R**

int hodnota = 0;

void setup() {

pinMode(11, INPUT);

pinMode(9, OUTPUT);

{

void loop() {

hodnota = digitalread(7);

digitalWrite(13, val);

}

**3. Úloha:**

**- Ide o jednoduchý kód na rozblikanie ledky**

**-najprv sa v setup-e nastavý pin ako výstupný**

**-následne sa v loop-e zapíše na pin (9) 0 čo znamená že ledka zhasne**

**-potom počká 1 sekundu a na pin (9) sa zapíše 1 čo ju zasvieti a znova počká 1 sekundu**

**-kedže ide o loop, tak sa tento proces opakuje donekonečna**